

アイランドサーガ

アイランドサーガ

マニュアル

KAMICHICHI

はじめに



この度は、「IslandSAGA- アイランドサーガ -」（以下、アイランドサーガ）を
ご購入頂きまして誠にありがとうございます。

このマニュアルは、本作品の操作方法やキャラクターの紹介、製作裏話を説明しています。
楽しくゲームをプレイ頂く為に、是非お読み下さい。

動作環境及び、注意点



本作は、RPG ツクール MV（以下 MV）で制作されています。^{※1}
その中で MV が持つ不具合の一つ、強制終了が発生する「メモリブロー問題」があります。
本作品は画像や動画を多く使用しており、メモリブローが起こる可能性があります。
下記のスペック表を確認頂きまして、スペックが足りない方はこまめに再起動を行なって下さい。^{※2}
また、プレイ時には他のソフトウェアは起動せずに本作品のみ起動させる事をお勧めしております。
ご購入頂きました方にはご迷惑をおかけ致しますが、何卒ご了承下さい。

ス ペ ック 表

メモリー	必須：4GB	推奨：8GB 以上
対応 OS	Windows 7 /8.1 / 10（日本語版） 7以前のOSでは動作確認はしておりません。	
解像度	1280x720px 以上	
CPU	必須：Corei5	推奨：Corei7 以上

※1 長時間プレイしていると使用メモリが解放されず蓄積されていき、ゲームが強制終了されてしまう。

※2 スペックが足りている方も、メモリブローが起こる可能性があります。



操作方法

本作品は、キーボード、マウス、ゲームパッドでプレイ出来ます。
オプションにてキーボード、ゲームパッドのボタン配置を変更する事が出来ます。



Z

決定

X

キャンセル / メニュー

移動

移動

F4

フルスクリーン切替

Shift

ウィンドウ一時消去 / 戦闘高速化

Q

バックログ

Ctrl

メッセージスキップ

F5

リセット

プチ情報

イベント中、Z or Enter（決定キー）を長押しする事で高速化が出来ますが、
その際に Ctrl（メッセージスキップ）を同時に押す事で、
「メッセージスキップしながらイベント高速」が出来るようになります。

必ず Ctrl を押しながら決定キーを押して下さい。

決定キーを押しながら Ctrl では出来ません。

Ctrl を押しながら決定キーです。

メニュー画面の説明



① 現在地 ② プレイ時間 ③ 所持金 ④ メモ帳



アイテム画面を開きます。



装備画面を開きます。



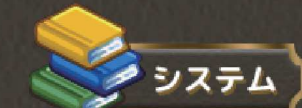
陣形の設定が出来ます。



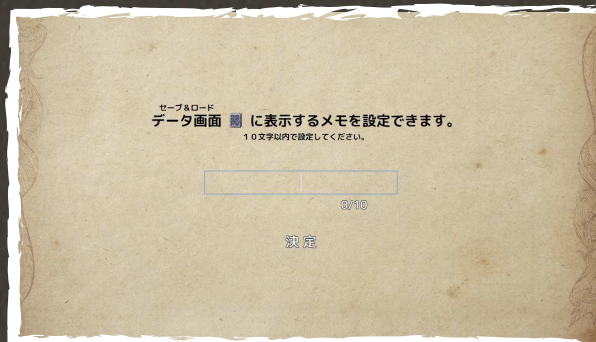
クエストの確認が出来ます。



ステータス画面を開きます。



セーブ&ロード、オプション、メモ欄、フローチャート等の確認が出来ます。



メモ帳の活用方法

メモ帳は、セーブ&ロード画面に表示されます。

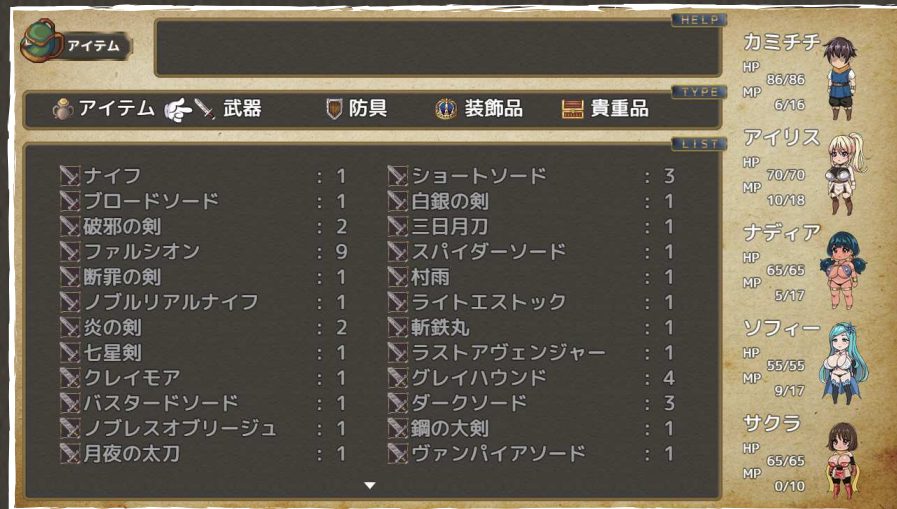
キーボードで自由に記載する事が可能です。

「ボス前」や「XX年X月X日」等、現状のデータがどのような状態かをひと目で分かる様に設定しましょう。

制作裏話

メモ帳は福音のアパスルでも導入したシステムですが、あれはユーザーが自由に決める事ができず、ちょっと不便に感じてました。なのでアイランドサーガでは、いつでもどこでもメモ出来たら便利かなって思い導入しました。

アイテム画面の説明



アイテム画面ではアイテム・武器・防具・装飾品・貴重品の確認が出来ます。
 アイランドサーガでは、バトル終了後にHPは全回復します。
 その為、HP回復アイテムはアイテム画面では使用できません。
 MPは回復しない為、MPを回復の際は宿屋に泊まるか、アイテム画面でMP回復アイテムを使用する必要があります。

装備画面の説明

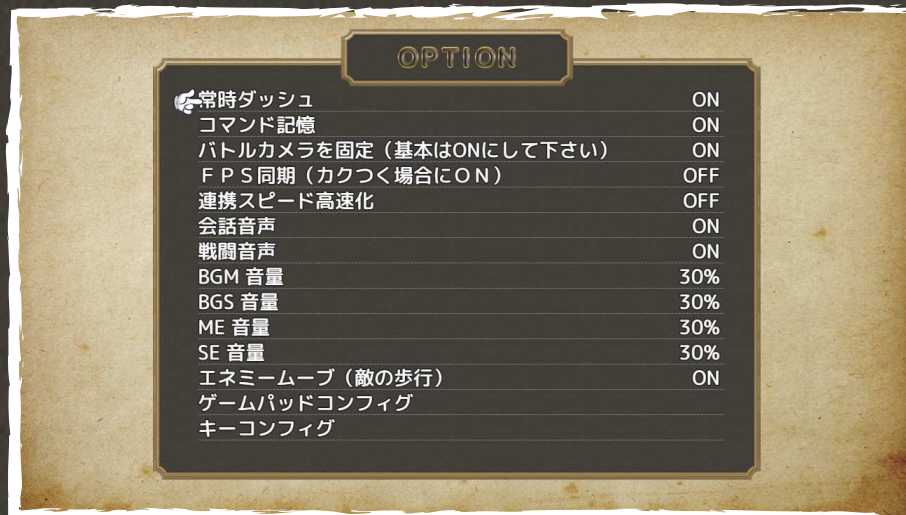


アイランドサーガでは、武器の装備枠に好きな武器や回復アイテムを
 装備する事によって、バトル時に使用する事が出来ます。
 回復アイテムは装備しなければ使用する事が出来ません。

また、武器にはレベルがあり、同じカテゴリーの武器を使用し続ける事で
 そのカテゴリーレベルが上がり、威力も上がっていきます。



オプション画面の説明



- 常時ダッシュ : ダッシュ機能です。
移動速度が速いと感じた時は OFF にしましょう。
- コマンド記憶 : バトル時、選択したコマンドを記憶して次のターンでも同じコマンドを即選ぶ事が出来ます。
- バトルカメラ : バトル画面の動きを固定します。
- FPS 同期 : プレイ中、移動やバトルで画面がカクつく場合に ON にする事で改善出来る可能性があります。
- 会話 / 戦闘音声 : 会話や戦闘時の音声の切り替えが出来ます。
- 各種音量 : 音量のボリューム切り替えが出来ます。
- エネミームーブ : 敵シンボルの移動の可否を設定出来ます。
ゲーム開始時は OFF になっています。
敵を動かす場合には ON にしましょう。
- 各コンフィグ : ゲームパッド及び、キーボードの設定が出来ます。

セーブ&ロード画面の説明



セーブ&ロード画面には、現在のパーティードット、現在地、総プレイ時間、所持金、メモ欄が記載されています。また、セーブ時のプレイ画面のスクリーンショットが画面右側のプレイ画像枠に保存されます。

ファイル 20 は「オートセーブ枠」です。オートセーブはワールドマップから各場所へ移動時にファイル 20 に自動的に記録されていきます。

オートセーブ枠からロードした際に、画面右側のプレイ画像が黒色やタイトル画面に変わる時がありますが、不具合ではありません。予めご了承ください。



陣形画面の説明

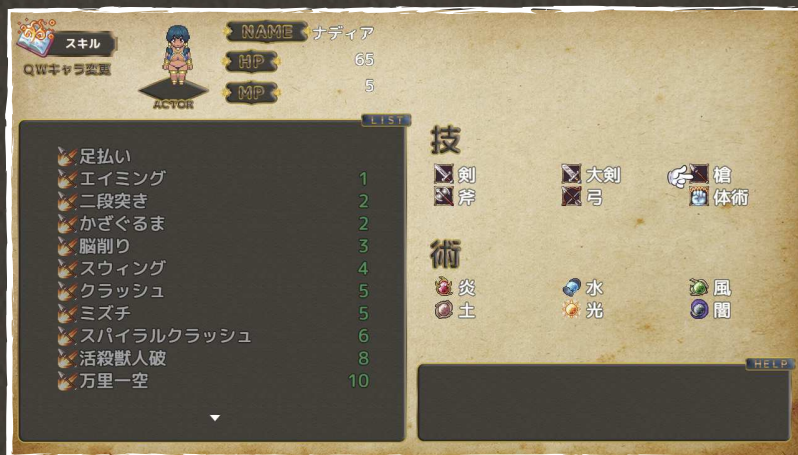


ゲーム中に入手出来る「陣形の書」を、初心者洞窟にいる「ジン・ケイ」に渡す事で新しい陣形を手に入れる事ができます。陣形を設定する事で様々な恩恵を受ける事が出来ます。

何度挑んでも負けてしまう敵にも、陣形を変える事で倒せる事が出来ます。

また陣形にはレベルが設けられており、同じ陣形で戦い続けると陣形レベルが上がり陣形ステータスがアップし、より有利に戦いを進める事が出来るでしょう。

スキル画面の説明



スキル画面では、現在習得中のスキルを確認する事が出来ます。

イベントチップアイコンの説明



イベントアイコン
通常のイベントが始まります。



クエストアイコン
NPC の上に表示されクエストイベントが始まります。

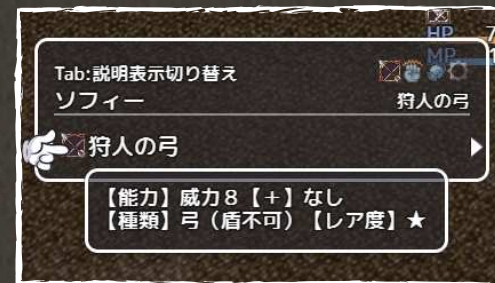


戦闘イベントアイコン
戦闘ありのイベントが始まります。



分岐イベントアイコン
イベント中に選択肢があり、選択による分岐があります。直前にセーブする事をオススメします。

バトル画面の説明



Tab ボタンを押すと
説明の表示を ON/OFF できます。

バトルコマンド

アイランドサーガでは、武器の装備枠に好きな種類の武器を
装備してバトルを行います。

上図を例にとると、現在「狩人の弓」を装備しており、狩人の弓で攻撃しようとしている
ところです。

またバトルコマンド内で、←→キーを押すと、現在装備中の別の
武器や習得している術に切り替える事が出来ます。



ダメージを与える時、敵には左図の
様に名前と HP ゲージ、□の弱点枠が
表示されます。

弱点枠は最初空白ですが、敵が持つ
属性弱点で攻撃すると弱点属性
アイコンが表示されます。



バトル中に「Shift」キーを押すか左図のアイコンを
クリックすると、バトルスピードがアップします。



□：行動予定のアイコン表示。
HP：現在の HP と最大の HP 表示
MP：現在の MP 表示
TP：現在の TP 表示

HP のみバトル終了後、全回復します。
MP は宿屋に泊まるか、アイテムで回復します。
TP はターン毎に 5 貯まり、バトル終了後も
持ち越されます。

弱点属性アイコン



街の紹介



主人公達が拠点とする街「エルディア」には、彼らを助ける様々な施設やショップが存在します。



ギルド「虹の通り後」

一番足を運ぶであろう冒険者には必須の施設。
クエストを受注出来たり、他の冒険者から
アドバイスを受ける事が出来る。
また所持品を買い取ってくれるショップもある。



宿屋「ハイデルベルク」

MPを回復出来る唯一の施設。



術道場

冒険には必須の術を取得できる施設。
術レベルが上がれば覚える術が増えていく。
※術レベルが10で2つ追加、20で2つ追加、
30で最終術が追加されます。



防具屋



アイテム屋



武器屋



アクセサリー屋



自宅

自宅で出来る事

物語が進むと主人公の一人行動が出来るようになります。一人行動時には、各ヒロインとの個別エッチイベントや、主人公の自室にある部屋の中で各ヒロインとイチャイチャする事が出来るようになります。



ステートの説明

状態異常



毒

ターン毎に HP 減少



暗闇

攻撃ヒット率減少



沈黙

術使用不可



混乱

操作不可 / ランダムに行動



魅了

操作不可 / ランダムに行動



睡眠

操作不可



戦闘不能

操作不可

回復方法

戦闘不能以外の状態異常は「万能薬」または水術「神秘の水」で回復する事ができます。

術効果によるステート



フェザーシール

透明になり全回避



ファイアウェポン

炎属性となる



ウォーターライド

水属性となる



ソードリーフ

風属性となる



ストーンパワー

土属性となる



サンライトオーラ

光属性となる



ナイトロード

闇属性となる

属性付与術

通常攻撃や技使用時に属性効果が上乗せされます。例えば、ファイアウェポン状態で炎が弱点の相手に失礼剣を使うと炎属性攻撃になります。

ただしファイアソードや稲妻キック等の固有属性技については付与属性は上乗せされません。

閃きの説明



「閃き」とはバトル中、新しい技を文字通り閃き習得する事です。
簡単な技ほど高い確率で閃き、難しい技ほど中々閃きません。
また、閃いた技から閃く所謂「閃き派生技」も存在します。
※閃きは技のみです。



連携の説明



バトル中キャラクターが使う技が繋がる事があります。
これを「連携」と言います。

連携には「味方 → 味方 → 味方」と言う条件が必要で、
「味方 → 敵 → 味方」この場合は連携は発動しません。

繋がれば繋がる程、敵に与えるダメージも大きくなり、
連携名も個性的な名前になっていきます。
是非、5連携を目指して下さい。



成長システムの説明



アイランドサーガではレベル制を廃止し、個別ステータスアップ制を採用しています。戦闘時に使用した「武器 / 技 / 術」に設定されている個別経験値が一定値まで上がると各ステータスがアップします。

個別経験値は各技によって異なります。例えば剣を使えば HP や腕力が、術を使えば MP や術力が中心に上がっていきます。

あなたの好きな様に各キャラを育ててください。



敵の成長について

アイランドサーガでは、主人公パーティーだけではなく、敵も成長していきます。主人公の最大 HP 量により敵の強さ / 種類が変わっていきます。

(主人公の HP)

1 ~ 200 : 敵レベル 1 / 200 ~ 400 : 敵レベル 2 / 400 ~ 600 : 敵レベル 3
600 ~ 800 : 敵レベル 4 / 800 以上 : 敵レベル 5

※主人公の HP が 100 毎に、同じ敵レベルでも敵の強さが変わります。例えば敵レベル 1 でも 100 ~ 200 の時の強さは 1 ~ 100 の二倍です。



閃き表



剣

技名	閃き Lv 1	閃き Lv 2	閃き Lv 3	閃き Lv 4	閃き Lv 5
なぎ払い	通常 5%	通常 5%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
パリィ	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
霞二段	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
失礼剣	通常 3%	通常 5%	通常 10%	通常 15%	通常 20%
短冊斬り	—	通常 2% 霞二段 4%	通常 4% 霞二段 8%	通常 8% 霞二段 12%	通常 10% 霞二段 15%
みじん斬り	—	通常 2% 短冊斬り 5%	通常 4% 短冊斬り 10%	通常 5% 短冊斬り 15%	通常 8% 短冊斬り 20%
線斬り	—	—	通常 2% みじん斬り 5%	通常 4% みじん斬り 8%	通常 8% みじん斬り 12%
龍尾返し	—	—	通常 1% 失礼剣 5%	通常 4% 失礼剣 5%	通常 8% 失礼剣 15%
十文字斬り	—	通常 1% 失礼剣 3%	通常 3% 失礼剣 5% 短冊斬り 3%	通常 5% 失礼剣 8% 短冊斬り 5%	通常 10% 失礼剣 12% 短冊斬り 15%
疾風剣	—	—	—	通常 4% 失礼剣 5% みじん斬り 5%	通常 8% 失礼剣 10% みじん斬り 15%
高速剣	—	—	疾風剣 3%	疾風剣 5%	疾風剣 12%
真空斬り	—	—	みじん斬り 3%	みじん斬り 5%	みじん斬り 12%
残像剣	—	—	通常 3%	通常 5%	通常 8%
不動明王剣	—	—	通常 1% 真空斬り 3% 残像剣 3%	通常 4% 真空斬り 4% 残像剣 5%	通常 6% 真空斬り 5% 残像剣 8%
五月雨斬り	—	—	残像剣 3%	残像剣 5%	残像剣 7%
華龍剣	—	—	—	五月雨斬り 3%	五月雨斬り 5%
剣閃	—	—	—	—	五月雨斬り 3% 華龍剣 3%



大剣

技名	閃き Lv 1	閃き Lv 2	閃き Lv 3	閃き Lv 4	閃き Lv 5
みね打ち	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
巻き打ち	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
切り落とし	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
強撃	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
なで斬り	通常 2% 強撃 10%	通常 4% 強撃 10%	通常 6% 強撃 10%	通常 8% 強撃 10%	通常 10% 強撃 15%
水鳥剣	通常 1%	通常 3% なで斬り 2% 強撃 5%	通常 5% なで斬り 4% 強撃 5%	通常 7% なで斬り 8% 強撃 10%	通常 10% なで斬り 10% 強撃 15%
スマッシュ	—	通常 2% 強撃 2%	通常 4% 強撃 4%	通常 6% 強撃 8%	通常 8% 強撃 10%
ブルクラッシュ	—	—	通常 3% スマッシュ 4%	通常 6% スマッシュ 6%	通常 10% スマッシュ 8%
ツバメ返し	—	—	通常 4%	通常 6%	通常 10%
三段斬り	—	—	通常 2% ブルクラッシュ 3%	通常 4% ブルクラッシュ 5%	通常 6% ブルクラッシュ 7%
無無剣	—	通常 2% 強撃 2%	通常 4% 強撃 4% スマッシュ 3%	通常 6% 強撃 8% スマッシュ 5%	通常 10% 強撃 10% スマッシュ 7%
ファイアソード	—	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 10%
逆風の太刀	—	—	ブルクラッシュ 3%	ブルクラッシュ 5%	ブルクラッシュ 7%
地ずり残月	—	—	通常 2% 逆風の太刀 3%	通常 3% 逆風の太刀 5%	通常 4% 逆風の太刀 7%
乱れ雪月花	—	—	—	通常 2% 地ずり残月 4%	通常 4% 地ずり残月 6%
無明剣	—	—	—	無無剣 2%	無無剣 4%

通常：武器を使用しての通常攻撃
—：そのレベルでは習得不可

閃き LV：主人公最大 HP に応じて設定されます。

1～200：閃き LV 1 / 200～400：閃き LV 2 / 400～600：閃き LV 3 / 600～800：閃き LV 4 / 800 以上：閃き LV 5



閃き表



槍

技名	閃き Lv 1	閃き Lv 2	閃き Lv 3	閃き Lv 4	閃き Lv 5
足払い	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
エイミング	通常 1%	通常 3%	通常 4%	通常 5%	通常 8%
二段突き	通常 2%	通常 4%	通常 5%	通常 6%	通常 8%
かざぐるま	通常 2%	通常 4%	通常 5%	通常 6%	通常 8%
脳削り	通常 1%	通常 3%	通常 5%	通常 6%	通常 8%
スウィング	通常 1% かざぐるま 5%	通常 3% かざぐるま 5%	通常 5% かざぐるま 8%	通常 6% かざぐるま 8%	通常 8% かざぐるま 12%
クラッシュ	—	通常 2%	通常 3%	通常 5%	通常 8%
ミスチ	—	通常 1% 二段突き 2%	通常 3% 二段突き 3%	通常 4% 二段突き 4%	通常 5% 二段突き 6%
スパイラルクラッシュ	—	—	通常 2% ミスチ 3% クラッシュ 3%	通常 3% ミスチ 4% クラッシュ 4%	通常 5% ミスチ 5% クラッシュ 5%
活殺獣人破	—	—	通常 1%	通常 3%	通常 5%
万里一空	—	—	—	通常 1% 二段突き 2% エイミング 2%	通常 3% 二段突き 4% エイミング 4%
大車輪	—	—	スパイラルクラッシュ 3%	通常 2% スパイラルクラッシュ 4%	通常 4% スパイラルクラッシュ 5%
高速無双	—	—	—	万里一空 3%	万里一空 5%
流星衝	—	—	—	—	通常 1%



斧

技名	閃き Lv 1	閃き Lv 2	閃き Lv 3	閃き Lv 4	閃き Lv 5
ウォークライ	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
一人時間差	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
スカルクラッシュ	通常 2%	通常 3%	通常 5%	通常 7%	通常 9%
大木斬	通常 1%	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%
円月斬	通常 1%	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%
つば切り	通常 1% 大木斬 3%	通常 2% 大木斬 3%	通常 3% 大木斬 3%	通常 6% 大木斬 5%	通常 8% 大木斬 8%
ブレードロール	通常 1% 円月斬 3%	通常 2% 円月斬 3%	通常 3% 円月斬 3%	通常 6% 円月斬 5%	通常 8% 円月斬 8%
フライアタック	通常 1% 円月斬 1%	通常 2% 円月斬 2%	通常 3% 円月斬 3%	通常 6% 円月斬 5%	通常 8% 円月斬 8%
アクセルターン	—	ブレードロール 2%	ブレードロール 3%	ブレードロール 5%	ブレードロール 8%
ハイパークラッシュ	—	—	スカルクラッシュ 2%	スカルクラッシュ 4%	スカルクラッシュ 5%
ジンギスカン	—	—	ブレードロール 2% 大木斬 1%	ブレードロール 4% 大木斬 3%	ブレードロール 5% 大木斬 3%
薪割りダイナミック	—	—	—	通常 1% 大木斬 2%	通常 3% 大木斬 4%
高速ナブラ	—	—	—	通常 1% 薪割りダイナミック 2%	通常 3% 薪割りダイナミック 4%
スカイドライブ	—	—	—	—	通常 1% 高速ナブラ 4%

通常：武器を使用しての通常攻撃
—：そのレベルでは習得不可

閃き LV：主人公最大 HP に応じて設定されます。

1～200：閃き LV 1 / 200～400：閃き LV 2 / 400～600：閃き LV 3 / 600～800：閃き LV 4 / 800 以上：閃き LV 5

閃き表



技名	閃き Lv 1	閃き Lv 2	閃き Lv 3	閃き Lv 4	閃き Lv 5
影縫い	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
目潰しの矢	通常 1%	通常 3%	通常 5%	通常 8%	通常 10%
二本射ち	通常 3%	通常 4%	通常 5%	通常 8%	通常 10%
挑発射ち	通常 2% 影縫い 2%	通常 3% 影縫い 3%	通常 4% 影縫い 4%	通常 5% 影縫い 6%	通常 8% 影縫い 10%
ピーチクシュート	通常 2%	通常 3%	通常 4%	通常 5%	通常 8%
でたらめ矢	通常 3%	通常 4%	通常 5%	通常 6%	通常 10%
イド・ブレイク	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 8%	通常 10%
フラッシュアロー	イド・ブレイク 2%	イド・ブレイク 3%	イド・ブレイク 4%	イド・ブレイク 5%	イド・ブレイク 7%
アローレイン	—	でたらめ矢 2%	でたらめ矢 4%	でたらめ矢 4%	でたらめ矢 5%
瞬速の矢	—	—	通常 1%	通常 3%	通常 5%
スパローショット	—	—	通常 1% フラッシュアロー 3%	通常 3% フラッシュアロー 4%	通常 5% フラッシュアロー 5%
プラズマショット	—	—	イド・ブレイク 3%	イド・ブレイク 4%	イド・ブレイク 4%
みな死ね矢	—	—	アローレイン 2%	アローレイン 2%	アローレイン 3%
連射	—	—	—	通常 1% 瞬速の矢 2%	通常 1% 瞬速の矢 3%
メテオシュート	—	—	—	連射 2%	連射 3%



体術

技名	閃き Lv 1	閃き Lv 2	閃き Lv 3	閃き Lv 4	閃き Lv 5
キック	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
カウンター	通常 2%	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
集気法	通常 3%	通常 5%	通常 6%	通常 8%	通常 10%
気弾	通常 2%	通常 3%	通常 4%	通常 5%	通常 8%
サミング	通常 4%	通常 6%	通常 8%	通常 10%	通常 12%
空気投げ	通常 3%	通常 6%	通常 8%	通常 10%	通常 12%
コークスクリュー	通常 2%	通常 4%	通常 5%	通常 6%	通常 9%
稲妻キック	—	通常 2% キック 3%	通常 3% キック 3%	通常 4% キック 5%	通常 5% キック 8%
マシンガンジャブ	—	—	通常 2% 稲妻キック 2%	通常 2% 稲妻キック 4%	通常 4% 稲妻キック 6%
正拳突き	—	—	通常 1% コークスクリュー 2%	通常 3% コークスクリュー 4%	通常 5% コークスクリュー 6%
どつきまわす	—	—	通常 1% 稲妻キック 1% 正拳突き 2%	通常 3% 稲妻キック 3% 正拳突き 4%	通常 5% 稲妻キック 4% 正拳突き 2%
羅刹掌	—	—	マシンガンジャブ 1%	マシンガンジャブ 3%	マシンガンジャブ 5%
龍神烈火拳	—	—	—	通常 1%	通常 1%
ナイアガラバスター	—	—	空気投げ 1% 龍神烈火拳 1%	空気投げ 2% 龍神烈火拳 2%	空気投げ 4% 龍神烈火拳 4%
千手観音	—	—	—	龍神烈火拳 2% ナイアガラバスター 2%	龍神烈火拳 4% ナイアガラバスター 4%

通常：武器を使用しての通常攻撃
—：そのレベルでは習得不可

閃き LV：主人公最大 HP に応じて設定されます。

1～200：閃き LV 1 / 200～400：閃き LV 2 / 400～600：閃き LV 3 / 600～800：閃き LV 4 / 800 以上：閃き LV 5



術表



炎

術名	覚えるタイミング
ファイアーボール	下記を覚えると覚える
エアスラッシュ	最初から
ファイアウェポン	最初から
フレイムウィップ	最初から
フェザーシール	最初から
バードソング	最初から
命の炎	炎レベル 10 以上
ファイアストーム	炎レベル 10 以上
黒点龍	炎レベル 20 以上
リヴァイヴァ	炎レベル 20 以上
焼き尽くす	炎レベル 30 以上



土

術名	覚えるタイミング
ストーンライズ	下記を覚えると覚える
クラッシュロック	最初から
ベルセルク	最初から
大地の怒り	最初から
ストーンパワー	最初から
アースヒール	最初から
サンドダスト	土レベル 10 以上
グラビティリバース	土レベル 10 以上
金剛盾	土レベル 20 以上
超重力	土レベル 20 以上
サクリファイス	土レベル 30 以上



水

術名	覚えるタイミング
バブルアロー	下記を覚えると覚える
生命の水	最初から
神秘の水	最初から
スコール	最初から
落雷	最初から
ウォーターライド	最初から
サンダークラッカー	水レベル 10 以上
召雷	水レベル 10 以上
神雷	水レベル 20 以上
エリクサー	水レベル 20 以上
クイックタイム	水レベル 30 以上



光

術名	覚えるタイミング
ライトボール	下記を覚えると覚える
スターファイア	最初から
サンシャイン	最初から
太陽光線	最初から
サンライトオーラ	最初から
ヒートウェイブ	最初から
コメテオフォール	光レベル 10 以上
デクトトレジャー	光レベル 10 以上
デイブレーク	光レベル 20 以上
再生光	光レベル 20 以上
祝福	光レベル 30 以上



風

術名	覚えるタイミング
ウインドカッター	下記を覚えると覚える
スリープナップ	最初から
メディケア	最初から
ニードルショット	最初から
ソードリーフ	最初から
パワーサクション	最初から
ミサイルガード	風レベル 10 以上
トルネード	風レベル 10 以上
ヒールクラレ	風レベル 20 以上
メガサクション	風レベル 20 以上
龍神降臨	風レベル 30 以上



闇

術名	覚えるタイミング
ナイトボルト	下記を覚えると覚える
パワースナッチ	最初から
ムーングロウ	最初から
ナイトロード	最初から
ソウルフリーズ	最初から
サイコバインド	最初から
ナイトシャイン	闇レベル 10 以上
ヴォーテクス	闇レベル 10 以上
ダークネスファイア	闇レベル 20 以上
月夜の輝き	闇レベル 20 以上
闇の衣	闇レベル 30 以上

The background is a detailed black and white line drawing of several anime-style characters. In the top left, a character with pigtails looks surprised. In the top right, a character with long hair is shown in profile. In the bottom left, a character with short hair looks shocked. In the bottom right, a character with long hair and large eyes looks surprised. The title 'アイランドサーガ' is written in a stylized, bold font with a pink 'A' and a pink heart symbol. Below it, the subtitle '設定資料集' is written in a simpler, bold font.

アイランドサーガ

アイ♡ランドサーガ

設定資料集



NAME

バル王国第一王女

アイリス CV 陽向葵ゆか

Profile

Iris

バル王国の第一王女。
3姉妹の長女で国民を守るのは王族の義務と考え、
日々剣術の腕を磨く。
バル王国はグルテル王国と一番の友好国であり主人公とは
幼い頃から晩餐会や狩り等で交流を深めていたが主人公の
女好きな行動や、国王の意思を汲み取らない姿を見て
落胆し、主人公とは暫く距離を置いていた。

父親であるバル国王から主人公と共にアイノールを探す旅に
同行せよとの命を受け戸惑うが、自分が主人公を変えるという
強い決意を持ち共に旅を始める。



未公開ラフ



アイリスの最初の構想は所謂ツンデレ枠って言う位置づけだったんですが、シナリオを書いていく内に変わってきました。
序盤から結構デレに近い感じになっていきます。っていうか今回は全員、主人公にデレデレですね、テヘヘ。
キャラデザに関しては何も言う事はあるまい。金髪爆乳ポニーテール、最強。
ただ、胸の防具をどうやって装着しているかは誰も知らない。(マカマカも)

そして、声優の陽向葵ゆか様。お伝えしたアイリスのイメージ像を的確に捉え素晴らしい演技をして頂きました。
しかも「耳元に近づいて囁いているであろうシーン」を想像して収録をしてくれたりと、さすがと感服しました。
いや、ほんとめっちゃエロい。



NAME

ルビー王国王女

ナディア

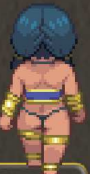
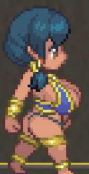
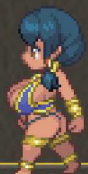
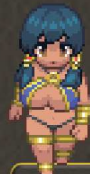
CV 大山チロル

Profile

Nadia

ルビー王国の王女。
国土の80%が砂漠と言うルビー王国は、グルテル王国から
もたらされる水と食料を無くしては存在出来ない国である。
その為、大陸一の貧困国ではあるがそれを感じさせない程、
国民は明るく、歌と踊りが国民のアイデンティティだった。
ナディアも歌と踊りが得意で国民みなから愛される存在である。

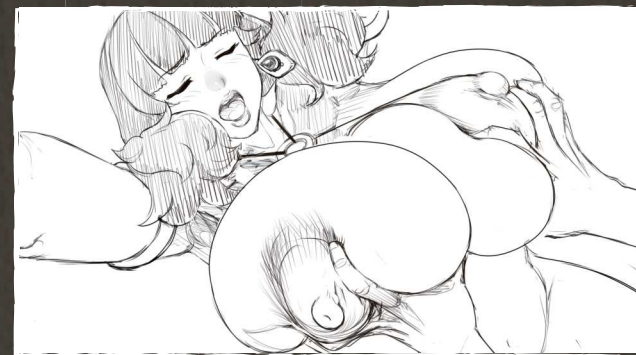
主人公とは幼い頃に晩餐会で出逢った事しかなかったが、
その時に主人公の優しさに触れ、密かに想いを寄せている。
主人公がアイノリを探すと言う一報を受け、グルテル国王の
申し出より先に主人公に同行する為、ルビー王国を旅立った。



歩行グラ

バトルグラ

未公開ラフ



最初からマカマカと褐色キャラを出したいなって話があって、褐色と言えばやっぱり「ふしぎの海のナディア」でしょう！
って事ですんなり決まりました。名前もナディアでいっちゃおう！って。ナディアに関しては結構「うおおおお！！！」って
勢いで決まったキャラですね。完全に主人公 LOVE。いや、主人公はあなたなのであなた LOVE です。

声優の大山チロル様。知らない人はいない程有名な声優さんをキャスティングできた時、マカマカと大いに喜びました。
ナディアのイメージ通りキャピキャピ元気いっぱいな演技は勿論の事、チュパ音……ほんと凄いですよ。
音声チェックの時、ずっと勃起で我慢汁ダム崩壊。我慢ダム崩壊、ほんとの声だけで抜けちゃう。VIVA チロル。



NAME

シーガルズ王国王女

ソフィー CV そらまめ。

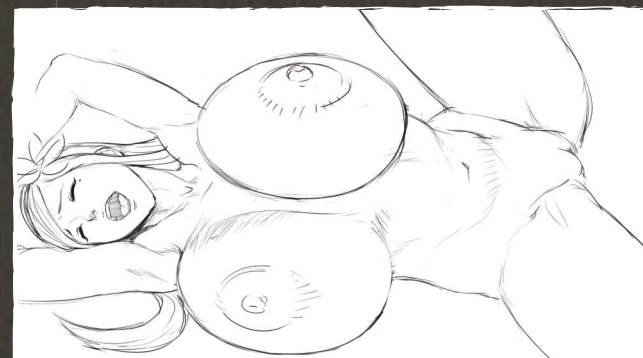
Profile

Sophie

シーガルズ王国の王女。
水の都として栄えるシーガルズ王国は、ソフィーの母である
エミリー女王と女王を支える4人の女性神官が国を治めている。
とても穏やかな国民性で、争いごとは好まず常に平和であった。
聡明・博識で国民から次の女王へと期待されているソフィーは
幼少の頃グルテル王国へ1ヶ月程勉強の為に訪れた。
その中で主人公から幾度となく聞かされた冒険話が忘れられず
いつかは自身も冒険に行きたいと願っていたが、
叶うはずのない願いだと、その思いを胸の奥へ閉じ込めていた。
主人公が旅に出ると言う話を聞いた時、閉じ込めていた
冒険への想いがふつふつと湧き上がるのを密かに感じていた。



未公開ラフ



ソフィーは神乳作品になくてはならないパーティーいちの爆乳の持ち主&パーティーいちのスーパーハイパーエロ枠。
エロシーンでもめっちゃくちゃ隠語を書きました。でも最初はエロくないんですよ。主人公とHした事で性のタガが外れちゃったんです。
そっから始まる主人公、いやあなたとの濃厚なHは素晴らしいの一言。

声優のそらまめ。様もソフィーのイメージ通り、普段話す時は優しく穏やかな声なんですけど、一度エッチなモードに入っちゃうと
すんごい、すんごおいエロくなっちゃうイケナイ子、そして隠語連発のエロテキストを見事に！演技して下さいました。
最後のハーレムエロシーンの時なんか、私自身何度お世話になった事か。
マジでエロい。語彙力不足で伝えきれないけどマジでエロい。



NAME

ワコク皇国内親王

サクラ

CV 佐月ユーリ

Profile

Sakura

国全体が海に囲まれた島国ゆえに
独自の文化を築いてきた。
奇妙な術を使い人々を惑わすと言う噂が他国に流れている為、
必要最低限以外の交流は無い。

サクラ自身好奇心が強く活発な性格で冒険心に溢れ
いつかは世界中を自らの足で回りたいと言う夢を持っている。

今回の旅で主人公とは初対面だが、冒険好きの主人公の事は
幼少の頃から知っていて、同じ価値観を持つ対象として
興味を持っている。



歩行グラ

バトルグラ

未公開ラフ



神乳作品初の方角ヒロイン。方角なら関西弁でしょ！と言う事でチャキチャキ関西っ子サクラが誕生しました。
ファンタジー世界の中で和風なキャラを出したいと言う希望にマカマカは見事答えてくれました。
しかもっかも！大好物の陥没乳首じゃあ～りませんかっ。もう我慢ダム崩壊です。

サクラ役には関西出身の佐月ユーリ様を起用。見事に関西弁を使いサクラを演じてくださいました。関西弁で告白される所とか、
学生時代を思い出しましたわ。その思い出があるせいか、サクラには自分自身の事を「ウチ」って呼ばせてます。
「あ、あっ……もっと、もっとウチのおっぱいもみもみしてえ……」……くう！！！！良いんです！！
もっともみもみしちゃって、良いんです！！！！

あとがき



この度は、神乳第三作目「IslandSAGA- アイランドサーガ -」をご購入頂きまして誠にありがとうございました。

前作「福音のアパスル」から1年4ヶ月。アパスルの世界観から一転、ファンタジーに再度挑戦しました。

そして、作品を通したモチーフでもある往年の名作「サガシリーズ」。

オマージュ出来る所は出来る限りオマージュさせて頂きました。

今作の為に尽力頂いた声優の皆様、今作を彩る為に素材をご提供頂きました素材作者様にこの場を借りてお礼申し上げます。

段々とゲーム制作の流れと言うモノが分かってきましたが、毎回毎回新しい事に挑戦する為どうしても時間がかかりました。

前作で好評だったピクチャアニメーションを、よりエロく仕上げる為にAE（アフターエフェクト）によるエフェクト効果と入れたアニメーションにしており、何より今作では神乳作品初のボイス付きとなりました。

「これ以上の物は作れない」と、作品が出来る度にマカマカと話しながらも、やはり制作者の性（さが）なのかやりたい事が増えた結果お待たせしてしまいました。ただ「待ったかいがある」と仰って頂ける様な作品を作れたと思います。

特にシステム周りではギャラリーモードを一新しました。

使いやすい、回想しやすいギャラリーが出来たと思っています。

その他、立ち絵鑑賞モードやいつでもイチャイチャ出来るモード等、今後の作品にも使っていけるノウハウを蓄積する事が出来ました。

また、今作を制作中に数々の素晴らしい出会いがあり、「福音のアパスル」と「IslandSAGA- アイランドサーガ -」の二作品を海外で展開出来る事となりました。発売はまだですが楽しみで仕方ありません。

神乳設立時からの「全世界の人にプレイして欲しい」という願いが叶います。

人間の欲望と言うのは果てしないものであり、それを忠実に再現する術（すべ）を持つ者もやはり人間である以上、次回作でもそれを忠実に再現するように頑張る事でしょう。

その時まで末永く「神乳」を応援してください。

ありがとうございました。

KERORIN

マカマカ

KAORU

