

DEAD EXTRACTION

日本語攻略ガイド

v1.6 / 2026-10-07

生存・成長・最終脱出のための実践ガイド

準備・回収・脱出

初めての生還から東京脱出までを案内する実用ガイドです。戦闘、主要レイドマップ、5種類の契約任務、シェルター施設、製作、住民、経済、カジノ、エンディングの解放条件を収録しています。

対象バージョン

2026-10-07時点のBOOTH / DLsite修正版v1.6の配布データを確認して作成しました。この配布版ではTokyo Downtownへ出撃できません。配置やドロップはランダムです。物語と結末のネタバレを含みますが、シーン画像は掲載せず解放条件のみを説明します。

01 / FIELD GUIDE

東京脱出への道筋

推奨順序：訓練 > 短いストリートレイド > 施設強化と契約任務 > 研究所1-5階 > 脱出ブローカー > ESCAPE TOKYO。ナイトレイドは高リスクの資源調達先です。全敵撃破は必要ありません。

操作と生存の基本	3
ストリート・ナイトレイド	4
研究所1-4階	5
研究所5階	6
契約任務：護送・航空支援・狙撃	7
契約任務：ヘリ支援・基地襲撃	8
戦闘・装備・回復	9
シェルター施設の強化	10
製作の早見表	11
住民・建設・防衛	12
商人・通貨・採掘	13
カジノの進行	14
休憩・回想・エンディング解放	15
東京からの最終脱出	16
放棄戦車・IFVの戦利品	17
所持品と配布版の使い方	18
進行で困った時の確認表	19

最初の3回の生還

1回目は出口を覚え、物資を持って帰還。2回目は医薬品・食料・水・予備防具を確保。3回目は強化素材を残し、倉庫や必要な製作施設を整えます。研究所へ主力装備を持ち込む前に、安価な予備装備を用意しましょう。

02 / FIELD GUIDE

操作と生存の基本

入力	操作
W / A / S / D	移動。任務に応じて視点や機体を操作。
マウス / 左クリック	照準・射撃。ドローン段階では目標指定。
Shift / R / G	ダッシュ / リロード / 手榴弾。
F / Tab	調べる・長押し作業 / レイド所持品。
1-0	クイックスロットのアイテムを使用。
N / U / Q	暗視 / 照準モード / AC-130武器切替。
B / R / Esc	シェルター建設：メニュー / 選択物を回転 / 取消・閉じる。所持品をドラッグ中のRはアイテム回転。

初期キーと状況別操作

主要操作は設定で変更できます。長押し表示の作業はFを1回押すだけでは完了しません。修理や情報回収では表示に従いましょう。アイテムのクイックスロットは別途設定します。

通常弾の予備は無制限ですが、弾倉が空になればリロードが必要です。特殊弾には使用回数があります。通常レイドでの死亡・MIAでは携行品と装備を失うため、予備は倉庫に保管します。出撃にはストレス90%未満が必要です。

03 / FIELD GUIDE

ストリート・ナイトレイド

マップ	制限 / 通常の脱出	主な用途
Tokyo Streets	15分。開始地点の反対側で5秒待機。	短い物資回収と遮蔽物の練習。
Tokyo Downtown	このBOOTH / DLsite配布版では利用不可。	攻略経路から除外。
Night Raid	15分。開始地点の反対側で5秒待機。	高難度の装備・高価値品回収。

探索前に帰還経路を決める

ストリートでは車両や建物を利用した短い迂回が有効です。探索前に出口を確認し、屋内から戻る時間も残しましょう。強化に必要な完成品Mortarを入手したら、売却前に保管します。夜間の放棄車両の戦利品は17ページを参照してください。

夜間の生存策

NVGを装備してNで起動。空爆警告から即座に離れ、別部隊が加わる前にDark DivisionやエリートPMCの射線を切ります。南側の家は建物下側の入口マーカーに接近して入ります。家の中も安全が保証される場所ではありません。

移動時間に余裕を持ちましょう。屋内探索中もレイド時間を消費します。通常脱出は範囲内で連続5秒が必要で、外に出ると最初からです。残り時間が0になるとMIAで終了します。

04 / FIELD GUIDE

研究所1-4階

部屋攻略の流れ

部屋の敵を倒すと扉が開きます。宝物庫や商人部屋を探索し、階層ボス撃破後に中央の床穴へ入って下層へ進みます。配置は回転・反転するため、固定の画像ではなく現在のミニマップを使いましょう。

階	部屋数 / 脱出	攻略の重点
1	10部屋。脱出部屋なし。	十分な物資で出発。ボスの周囲に退路を残す。
2	10部屋。ランダム配置の脱出部屋あり。	脱出口を把握。高速ボスの突進線から外れる。
3	15部屋。脱出部屋あり。	小型の敵を減らしてから高耐久の敵を攻撃。
4	18部屋。脱出部屋あり。	回復薬を残し、攻撃予告を優先して回避。

パッシブと特殊部屋

ボスや商人のパッシブは現在のレイドを強化し、シェルター帰還時に消えます。使用武器と生存に合う効果を選びましょう。犬の部屋では立ち止まったりロードが危険です。ネズミの群れには継続射撃や範囲攻撃が有効。脱出部屋を制圧すれば、次のボスへ進まず戦利品を持ち帰れます。

1階に脱出部屋がないのは仕様です。途中帰還は2-4階で判断しましょう。5階は専用の物語ルートで、通常の脱出部屋はありません。

05 / FIELD GUIDE

研究所5階

01 開始部屋を調べる

開始地点で光るINA's Dog Tagを調べ、物語の発見を記録します。屋外障害物ではなく、物語上の調査対象です。5階は前の階の回転配置と異なり、12部屋をつなぐ固定ルートです。

02 準備部屋で装備を整える

ボス部屋へ進む前に武器棚や補給箱を調べます。AP・FMJ・RIPなどの特殊弾、手榴弾、装備が配置されています。対応弾薬を装着し、体力を回復してから進みましょう。所持枠を空ける際も、回復の予備は残します。

戦闘	対処
INA：第1形態	弾幕・手榴弾・回避の連続行動を見て、終了後にリロード。左右への退路を確保。
壁のボス：第2形態	トゲと弾幕を画面全体で確認。安全な通路へ移ってから射撃。第1形態撃破だけでは完了しません。

03 撃破後の調査まで完了する

壁のボス撃破後、中央のINAの遺体に近づいてFを押します。第2形態を倒すまでは回収できません。シーンを最後まで進めると脱出ブローカーと脱出ルートが解放されます。ボスのHPを0にするだけでは進行が完了しません。

固定の部屋経路（模式図）



06 / FIELD GUIDE

契約任務：護送・航空支援・狙撃

完了報酬

任務	所持金	XP
APC Escort	JPY 5,000	5,000
AC-130 Support	JPY 6,000	5,000
Sniper Overwatch	JPY 7,000	5,000

APC護送

APC2両と味方PMC6人から離れず、待ち伏せをしのぎます。4か所の修理地点で各約2.5秒Fを長押し。指示後に後方APCで弾薬を補給し、Scav30人の目標を達成。Fで砲塔に乗り、次のScav30人を倒して東の出口まで護送します。移動前に現在の目標を確認しましょう。

AC-130支援

バリケード線を守りながら1,500体を撃破。WASDで視点、Qで武器、左クリックで射撃します。25mmで残敵処理、40mmで中規模集団、105mmで危険な密集群を狙います。遠い敵を追い過ぎず、防衛線全体を確認しましょう。

狙撃支援

Nで暗視、Uで狙撃モード。左側の黒い装甲兵6人は味方です。IR点滅を確認してから撃ちましょう。巡回兵の手順と36 / 30 / 36人の支援目標を進め、発見後は東の脱出地点で60秒防衛。範囲外では進行度が減ります。支給狙撃装備は一時的で、元の装備は出撃時に倉庫へ移されます。

07 / FIELD GUIDE

契約任務：ヘリ支援・基地襲撃

任務	所持金	XP
Heli Support	JPY 8,000	5,000
Forest Assault	JPY 9,000	10,000

ヘリ支援：3段階の戦闘

1. Black Hawkから味方Humvee2両を追う敵車両を攻撃。RPG警告を見て射撃中も機体位置を調整します。
2. 演出上の被弾で墜落した後は徒歩戦に移り、墜落地点を30秒防衛します。
3. モンスタートラックのボスを撃破。突進線から早めに離れ、隙に射撃します。墜落を生き延びるだけでは完了しません。

基地襲撃：目標を順番に完了

1. ドローン偵察ではWASDで移動、左クリックで迫撃砲座標を指定。必要数を指定して砲撃を待ちます。
2. 支援射撃後に前進し、基地内を掃討してHUDのウェーブを撃退します。
3. 情報マーカー内に立ち、回収完了までFを長押し。
4. C4マーカー内でFを押して設置開始。進行中は範囲内に留まり、指示後に離れます。
5. 最後の怪物を倒して任務完了です。

訓練任務は操作・戦闘・救助・脱出を安全に練習できますが、完了報酬はありません。契約任務では専用の目標と脱出条件を確認してください。通常レイドの5秒脱出は全任務共通ではありません。

08 / FIELD GUIDE

戦闘・装備・回復

脅威	実戦での対処
銃撃とエリートPMC	硬い遮蔽物で射線を切り、射手を1人ずつ相手にする。重装甲には貫通力が有効。
犬・Charger・Jockey	横の退路を残し、接触前に斜めへダッシュ。行き止まりでリロードしない。
Spitterなどの遠距離感染体	弾を横に避け、大群と戦う前に遠距離の圧力を減らす。
自爆型と密集群	遠距離で爆発させる。手榴弾は密集群へ使い、爆風範囲から離れる。

装備全体を整える

扱いやすいライフルやSMG、防具、回復手段を揃える方が、回復なしの強力な銃より安定します。武器・防具の状態、弾倉、対応アタッチメントを確認。APは貫通、RIPは非装甲へのダメージ、FMJは直接ダメージを強化します。長期戦では特殊弾の残数にも注意し、次の部屋の前にリロードしましょう。

体力以外の資源にも注意

回復薬・食料・水を使いやすいクイックスロットへ。空腹や水分不足は良い防具でも補えません。出撃前はストレスを90%未満にし、連続任務の合間に休憩します。感染は物語の閾値に達する前に対処。被弾後の短い保護に頼らず、必ず射線から離れましょう。

支援無線機

対応エリアでは無線機で航空支援・迫撃砲・補給・脱出を要請できます。照準指示に従い、着弾マーカーから離れましょう。研究所は屋外支援の対象外なので、無線脱出を地下攻略の前提にしないでください。

09 / FIELD GUIDE

シェルター施設の強化

次の出撃を妨げる不足から改善

対象施設の強化画面を開いて確認します。施設はIからIIIまで成長し、表示される強化時間はIIが30分、IIIが60分です。必要素材は施設ごとに異なります。売却前に希少部品を確保し、製作品の受取枠を残しましょう。

施設	強化の目的
シェルターI / II / III	住民上限20 / 30 / 40。建物本体と付属機能を強化。
倉庫	戦利品と建設素材を保管する容量を増やす。
作業台	装備製作と上位レシピの解放。
医療室 / キッチン	保管物資を治療用品や料理へ加工。

保管したい素材

シェルター強化には建築材、鉄筋、配線、電源部品、フィルター、農業資材を使います。IIIには完成品Mortarが必要で、支援無線や一般部品では代用できません。都心へ行けない配布版のため、利用可能なレイドで物資を回収します。作業台III用CNC Control Module・Weapon Mod Blueprint、医療室III用Sterilization Unit、キッチンIII用Refrigeration Compressorも保管しましょう。

推奨優先度：安定した回復物資 > 倉庫 > よく使う製作施設 > シェルターII / III。ヘリパッドはシェルターIIIから建設でき、AH-6製作前に完成させる必要があります。装飾家具で強化用資源を使い切らないようにしましょう。

10 / FIELD GUIDE

製作の早見表

施設画面の必要レベルを確認

実用的なレシピの抜粋です。全品一覧ではありません。識別しやすいよう素材名は英語表記を残しています。数量は1回の製作で消費する素材数です。完成品の保管枠も確保しましょう。高レアリティ品が必ず最高施設レベルを要するとは限りません。

施設 / Lv	完成品	素材
医療室I	IFAK	AI-2 Medkit x2 Bandage x2
医療室I	Field Surgery Kit	IFAK x2 Saline Bag x1 Antivirus Injector x1
医療室II	Antiseptic	Sterile Gauze x2 Chemical Solution x1
医療室III	Antibiotics	Antiseptic x2 Chemical Solution x2 Saline Bag x1
キッチンI	Cooked Rice Bowl	Rice Pack x1 Water Bottle x1
キッチンI	Comfort Soup	Noodles x1 Soup Base x1 Water Bottle x1
作業台II	x400 flashlight	Circuit Board x1 Battery Pack x1 Plastic Scraps x2
作業台III	AP Ammo	Ammo Crate x1 Gunpowder x3 Steel Plate x1

素材の等級を確認しましょう。Mid-gradeとHigh-grade Firearm Partsは用途が異なります。似た名前の機械部品も自由に代用できるとは限りません。不足素材一覧を次の出撃計画に使いましょう。

11 / FIELD GUIDE

住民・建設・防衛

生存者を生きて連れ帰る

住民加入は救助対象との脱出生還後です。発見しただけ、または失敗帰還では加入しません。追従者を守って一緒に脱出し、住民上限にも注意しましょう。通常の救助では金銭報酬も得られます。一部の追従者は裏切ることがあるため、無用な寄り道は控えます。

食料・水・仕事

飲食物を住民用の共有物資へ預けます。自分の携行品に置いただけでは共有備蓄になりません。体力・空腹・水分・士気を確認し、適した仕事と装備を用意して同行や防衛に使いましょう。農業・伐採・資源回収は運営を助けますが、職場・ベッド・物資への通路を残すことが大切です。

壁より先に動線を考える

シェルター内外でBを押して建設を開き、対応物はRで回転。配置プレビューで設置可否を確認します。全周を塞がず、門と修理用通路を残しましょう。建設には住民とプレイヤーが参加できます。農作物の成長には時間がかかり、集水器は雨天に生産するため、備蓄も必要です。

シェルターへの襲撃にも備えましょう。防衛要員へ補給し、損傷を修理して後退地点を残します。戦力に依りて襲撃の圧力も変化するため、人口と防衛を並行して整えます。長い任務から戻ったら住民状態とコミュニティ通知を確認しましょう。

12 / FIELD GUIDE

商人・通貨・採掘

売却する物を選ぶ

次の施設強化素材、回復の予備、安価な代替装備を残します。商人依頼では親密度などの表示報酬を得られるため、次のレイドと重なる依頼を選びましょう。武器・防具・医療商人のイベントは親密度333 / 666 / 1,000で解放され、対応イベント完了で5% / 10% / 20%割引を得られます。

通貨の経路

交換 / 装備	現在の仕様
Physical Ethereum x20	質屋でPhysical Bitcoin x1と交換。
Ticket out of Tokyo	初回10 Bitcoin、以後1 Bitcoin。出発時にチケット1枚を消費。
ZTX 6090 / ZTX 6080	1枚あたり毎時の採掘進行度：5 / 3。
Mining Rig I / II / III	GPU上限：15 / 30 / 50枚。

採掘は長期的な補助収入

GPUは倉庫に置くだけでなく採掘機へ装着します。オフライン分を含め、進行度1,000でPhysical Ethereumを1個生産。ZTX 6090を50枚なら毎時250で、4時間に1個です。混在構成は遅くなります。出力枠が満杯になると生産が止まるため、定期的に回収しましょう。

質屋の交換は20 Ethereumを消費して1 Bitcoinを得る方向です。逆交換ができるという意味ではありません。質屋割引は両通貨とZTX GPU2種には適用されません。初回チケットを目指す間は、採掘に加えてBitcoin回収や契約任務も進めましょう。

13 / FIELD GUIDE

カジノの進行

借金と遊戯

出撃時に未返済額へ10%の利息が切り上げで加算されます。借金が100,000円以上になると追加借入不可で、新規借入も総額100,000円までです。出撃利息で総額が200,000円を超えると借金エンドが発動。ちょうど200,000円ではこの条件を満たしません。JOB 1-5の所持金上限50,000円は別の条件です。

仕事は順番に完了

仕事	抵抗値	AP	報酬 / 基本ストレス
SERVING	条件なし	1	180 / +5
JOB 1	< 630	1	240 / +10
JOB 2	< 500	1	320 / +15
JOB 3	< 440	1	420 / +20
JOB 4	< 370	1	560 / +25
JOB 5	< 200	2	760 / +30

追加条件

JOB 1-5は所持金50,000円以下が必要で、SERVINGには所持金上限がありません。前の仕事を先に完了します。JOB 4は倉庫のOkamoto 001 Condom Boxを消費。JOB 5は保護がなければ妊娠リスクが13ポイント増加します。< 630は630ではなく629以下です。ストレス増加はキャラクターボーナスで変化します。

Forbidden Bet：所持金が最低賭け金10円未満のときブラックジャックで選び、専用の賭けに6連敗。勝利・引き分けで連敗数はリセットされます。最終イベントには2 AP必要で、不足時は次の敗北で再判定されま
す。賭博は任意で、確実に儲かる手順はありません。

14 / FIELD GUIDE

休憩・回想・エンディング解放

APと解放ヒントを確認

AP上限は5で、実時間1分ごとに1回復します。SLEEPは1 APでストレスを30減少。他の休憩所行動には個別のアイテム・AP・抵抗値条件があるため、選択中のヒントを確認します。回想では閲覧済みシーンを再生でき、元の報酬やゲーム上の不利益は再適用されません。

以下は結末のネタバレ

項目	解放条件
ENDING 1 / 2	研究所で通常の敵に倒されると、2種類のいずれかが選ばれる。
ENDING 3 / 4 / 5 / 6	研究所1 / 2 / 3 / 4階のボスにそれぞれ倒される。
ENDING 7	感染100%でイベントが保留状態になり、脱出生還時に発生。
妊娠イベント	妊娠リスク100%の状態でレイドから5回脱出生還。
商人シーン	親密度条件を満たしてイベントを実行。13ページ参照。
カジノシーン	14ページの仕事順序・Forbidden Bet・借金条件を満たす。
東京脱出	研究所5階の最後の調査、チケット取得、最終任務完了。

研究所の死亡シーンには場所条件があります。他マップの死亡ではENDING 1-6を満たさず、5階ボスにもそのボスエンドはありません。感染・妊娠イベントは帰還時に確認され、同時成立時は感染が優先。回想では回数は進みません。

15 / FIELD GUIDE

東京からの最終脱出

01 解放とチケット購入

研究所5階の両形態を倒し、INAの遺体を調べます。脱出ブローカーで10 Physical Bitcoinを初回のTicket out of Tokyoへ交換。所持品か倉庫にチケットを持ち、ストレス90%未満でESCAPE TOKYOを選択します。出発時に1枚を消費し、別途Bitcoin入場料はありません。

02 防衛線で3,000体を撃破

味方Dark Division、固定砲塔、バリケードと共に戦います。上下の進入路を見て、自爆型を防衛線到達前に処理。安全な時に砲塔を使い、突破されたら移動します。1,200体以降はボスも群れに加わります。3,000体に達したら左端の退避通路へ進み、Fを押します。

03 西の回収エリアへ到達

味方と西へ進み、最終回収エリアに入ると30秒の生存カウントが始まります。範囲内にいる間だけ進み、外へ出るとリセットではなく一時停止。船は接岸を続けますが、乗船には待機時間を満たす必要があります。押し出された場合も戻れる空間を確保しましょう。

最終シーンとクレジット後も自由探索が続けられます。初回購入後のチケットは失敗後も1 Physical Bitcoin。再挑戦前に回復と予備装備を用意しましょう。チケットが安くても、失敗の装備損失がなくなるわけではありません。



16 / FIELD GUIDE

放棄戦車・IFVの戦利品

このBOOTH / DLsite版ではナイトレイドで探してください。通常のTokyo Streetsには専用の車両残骸は配置されません。戦車またはIFVの1台を探し、周囲の敵の射線を切ってからFで貨物を調べます。

車両 / 部品	確率 / サイズ
Abandoned Type 10 Tank	戦車の貨物枠は6x6。
Type 10 Tank Engine	戦車で10%。アイテムは6x6。
Abandoned IFV	IFVの貨物枠は4x9。
30mm Cannon	IFVで10%。アイテムは3x9。

10%は該当車両の部品抽選確率

毎回必ずエンジンが出るわけではありません。戦車を発見した際に抽選され、エンジンがない場合は弾薬・食料・医薬品などの軍需物資を4-7個配置します。エンジンがある戦車では、その1個で6x6貨物枠が埋まります。

収納枠と帰還経路を先に確保

エンジンには連続した6x6の空き枠が必要です。空きマスの合計が足りても、分散していると入りません。30mm Cannonには長い3x9の枠が必要で、ドラッグ中にRで回転できます。回収後は追加戦闘より脱出を優先しましょう。

同じ貨物を閉じて開いても再抽選されません。回収済みの空の残骸も維持されます。10%は保証回数ではなく、10回中必ず1回当たる意味でもありません。

17 / FIELD GUIDE

所持品と配布版の使い方

状況	使い方
効果の確認	ホバーや右クリックの詳細表示で効果と装備互換性を確認。
バッグ整理	ドラッグで移動、Rで回転。大型品用の連続した空き枠を作る。
装備・ショートカット	対応する装備枠に装備し、消耗品はクイックスロットへ。基本は1-0キー。
出口の確保	回収前に実際の出口と残り時間を確認。

ハウス残高と資金の保全

レイド後の残高回復には300,000円の上限があります。プレイヤーの損失はハウス残高を増やすため、総残高の絶対上限ではありません。当選の純利益は現在のハウス残高まで支払われます。製作・チケット資金を別に残し、表示残高を確認しましょう。

インストールと本書の利用

配布ZIP全体を解凍してDead Extraction.exeを起動します。一部のファイルだけを移動したり、メディア名を変更したりしないでください。目次リンクとPDFしおりで必要な章へ移動できます。修正版はCGを含む配布版の画像構成を使用します。

本書は生存、製作、経済、イベント解放条件を扱います。カジノ、研究所5階、最終脱出にはネタバレがあります。数値だけで判断せず、現在の目標・不足素材・キー表示を確認してください。

18 / FIELD GUIDE

進行で困った時の確認表

困った状態	最初に確認
研究所1階に出口がない	ボス撃破後に下層へ。通常の途中脱出は2-4階。
撃破後も進めない	1-4階は中央の穴へ。5階は第2形態撃破後にINAの遺体でF。
暗視が使えない	NVGを装備しNまたは変更後のキー。倉庫にあるだけでは不可。
製作・強化ができない	施設Lv、素材名と等級、必要数、受取枠を確認。
仕事が解放されない	前の仕事、所持金、厳密な抵抗値、AP、JOB 4の倉庫アイテムを確認。
住民が増えない	追従者を生存させて一緒に脱出し、住民上限も確認。
最終脱出に出発できない	INAの調査完了、チケット所持、ストレス90%未満を確認。

毎回の出撃前に

リロード、装備状態、アタッチメントを確認。回復薬・食料・水をクイックスロットに配置。高価値品の枠を空け、脱出口と帰還の余裕時間を決めます。貴重素材を保管し、次の出撃前に住民と借金も確認しましょう。

v1.6対応：Tokyo Downtown制限、夜間の最適化、放棄戦車・IFVの配置と部品確率、6x6エンジン・貨物枠、現在の借金・ハウス資金規則。本書はこの配布版の数値です。キー設定を変更した場合は画面の案内に従ってください。