

DEAD EXTRACTION

한국어 공략집

v1.6 / 2026-10-07

생존·성장·최종 탈출을 위한 실전 안내

준비하고, 회수하고, 탈출하라

첫 레이드 생환부터 도쿄 탈출까지 이어지는 실전 공략입니다. 전투, 주요 레이드 맵, 다섯 계약 임무, 헬터 시설과 제작, 주민, 경제, 카지노와 엔딩 해금 조건을 담았습니다.

대상 버전

2026-10-07 기준 BOOTH / DLsite 검열 v1.6 배포본을 확인해 작성했습니다. 도쿄 다운타운은 이 배포판에서 이용할 수 없습니다. 무작위 배치·드롭은 달라지며 스토리·엔딩 스포일러를 포함합니다. 장면 이미지는 심지 않고 해금 조건만 설명합니다.

01 / FIELD GUIDE

도쿄 탈출까지의 경로

추천 순서: 튜토리얼 > 짧은 스트리트 레이드 > 시설 강화와 계약 임무 > 연구소 1-5층 > 탈출 브로커 > ESCAPE TOKYO. 나이트레이드는 고위험 자원 확보 경로입니다. 모든 적을 처치할 필요는 없습니다.

조작과 생존 규칙	3
스트리트·나이트레이드	4
연구소 1-4층	5
연구소 5층	6
계약: 호송·건설·저격	7
계약: 헬기 지원·기지 습격	8
전투·장비·회복	9
헬터 시설과 업그레이드	10
제작 참고표	11
주민·건설·방어	12
상인·화폐·채굴	13
카지노 진행	14
휴식·회상·엔딩 해금	15
최종 도쿄 탈출	16
버려진 탱크·IFV 전리품	17
인벤토리와 배포판 활용	18
진행 문제 확인과 출격 체크	19

처음 세 번의 귀환

첫 귀환은 출구를 익히고 물자를 가져오는 데 집중합니다. 다음에는 약품·식량·물·예비 방어구를 확보합니다. 세 번째부터 업그레이드 재료를 남겨 창고나 필요한 생산 시설을 개선하세요. 연구소에 주력 장비를 들고 가기 전에 저렴한 예비 장비를 마련합니다.

02 / FIELD GUIDE

조작과 생존 규칙

입력	기능
W / A / S / D	이동. 해당 임무에서는 시점이나 기체 조작.
마우스 / 좌클릭	조준·사격. 드론 단계에서는 목표 지정.
Shift / R / G	대시 / 재장전 / 수류탄.
F / Tab	상호작용·길게 눌러 작업 / 레이드 인벤토리.
1-0	퀵슬롯에 배치한 아이템 사용.
N / U / Q	야간 투시 / 조준 모드 / AC-130 무장 전환.
B / R / Esc	셸터 건설: 메뉴 열기 / 선택한 물체 회전 / 취소·닫기. 인벤토리에서 드래그 중 R은 아이템 회전.

기본 키와 상황별 조작

주요 조작은 설정에서 변경할 수 있습니다. 수리나 정보 회수처럼 길게 누르는 작업은 F를 한 번 누르는 것으로 끝나지 않습니다. 화면 안내를 따르고 아이템 퀵슬롯은 별도로 설정하세요.

일반 예비 탄약은 무제한이지만 탄창은 비워지므로 재장전해야 합니다. 특수 탄약에는 사용량 제한이 있습니다. 일반 레이드에서 사망하거나 MIA가 되면 휴대품과 장비를 잃으므로 예비품은 창고에 보관하세요. 출격하려면 스트레스가 90% 미만이어야 합니다.

03 / FIELD GUIDE

스트리트.나이트레이드

맵	제한 / 일반 탈출	주요 목적
Tokyo Streets	15분. 시작점 반대편에서 5초 대기.	짧은 물자 회수와 엄폐 연습.
Tokyo Downtown	이 BOOTH / DLsite 배포판에서는 이용 불가.	공략 경로에서 제외.
Night Raid	15분. 시작점 반대편에서 5초 대기.	고위험 장비·고가품 회수.

파밍 전에 귀환 경로 정하기

스트리트에서는 차량과 건물 뒤로 짧게 우회하는 경로가 유리합니다. 출구를 먼저 확인하고 실내 수색 후 돌아 나올 시간도 확보하세요. 강화에 필요한 완제품 Mortar를 회수했다면 팔기 전에 보관합니다. 나이트레이드의 버려진 차량 전리품은 17쪽을 참고하세요.

야간 생존 요령

NVG를 장착하고 N으로 켵니다. 공습 경고에서 즉시 벗어나고, 다른 적 무리가 합류하기 전에 다크 디비전·엘리트 PMC의 사선을 끊으세요. 남쪽 집은 건물 아래쪽 출입구 표시로 접근해 들어갑니다. 건물 내부도 안전이 보장되는 장소는 아닙니다.

이동 시간을 넉넉하게 남기세요. 실내 수색 시간도 레이드 제한에 포함됩니다. 일반 탈출은 구역 안에서 연속 5초가 필요하며, 밖으로 나가면 초기화됩니다. 시간이 0이 되면 MIA로 종료됩니다.

04 / FIELD GUIDE

연구소 1-4층

방 진행의 기본

방을 정리하면 문이 열립니다. 보물방과 상인방을 탐색하고, 해당 층 보스를 처치한 뒤 중앙 바닥 구멍으로 걸어 들어가 다음 층으로 내려갑니다. 배치가 회전·반전되므로 고정된 스크린샷 대신 현재 미니맵을 확인하세요.

층	방 수 / 탈출	공략 우선순위
1	10개 방. 탈출방 없음.	보급을 충분히 준비하고 보스 주변 퇴로 확보.
2	10개 방. 무작위 위치의 탈출방.	출구를 파악하고 빠른 보스의 돌진선 회피.
3	15개 방. 탈출방 있음.	작은 적을 정리한 후 내구도가 높은 적 공격.
4	18개 방. 탈출방 있음.	약품을 보존하고 공격 예고부터 회피.

패시브와 특수방

보스와 상인 패시브는 현재 레이드를 강화하며 쉼터 귀환 시 사라집니다. 현재 무기와 생존에 맞는 효과를 고르세요. 개 무리 방에서는 제자리 재장전이 위험하고, 쥐 무리에는 지속 사격이나 범위 피해가 유리합니다. 탈출방을 정리했다면 다음 보스에 도전하지 않고 전리품을 가져올 수 있습니다.

1층에 탈출방이 없는 것은 정상입니다. 중간 귀환은 2-4층에서 결정하세요. 5층은 전용 스토리 경로이며 일반 탈출방이 없습니다.

05 / FIELD GUIDE

연구소 5층

01 시작 방 조사

시작점에서 빛나는 INA's Dog Tag를 조사해 스토리 발견을 기록합니다. 야외 장애물이 아니라 진행 중 확인할 스토리 조사물입니다. 5층은 이전 층의 회전 배치와 달리 12개 방을 잇는 고정 경로입니다.

02 준비 방에서 장비 재정비

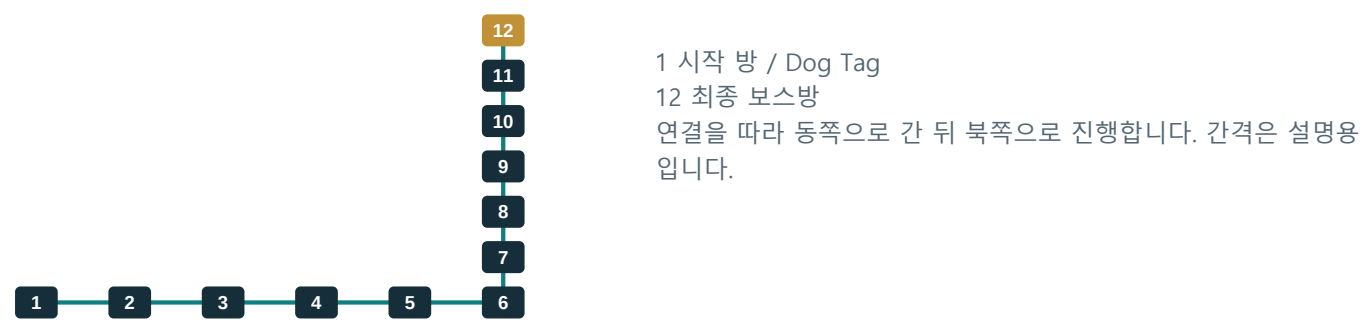
보스방에 들어가기 전에 무기 캐비닛과 보급 상자를 확인합니다. AP·FMJ·RIP 등 특수 탄약과 수류탄, 장비가 배치되어 있습니다. 호환되는 탄약을 장착하고 체력을 회복한 뒤 전진하세요. 공간을 비울 때도 회복용 예비품은 남겨 둡니다.

전투	대응
INA: 1단계	탄막·수류탄·회피 패턴을 확인하고 종료 후 재장전. 좌우 퇴로를 확보합니다.
벽 보스: 2단계	전장 전체의 가시와 탄막을 확인하고 안전한 통로로 이동한 뒤 사격합니다. 1단계 처치만으로 끝나지 않습니다.

03 전투 후 상호작용 완료

벽 보스를 처치한 뒤 중앙에 있는 INA의 시신에 접근해 F를 누릅니다. 2단계 처치 전에는 회수할 수 없습니다. 장면을 마치면 탈출 브로커와 탈출 경로가 열립니다. 최종 보스의 HP를 0으로 만드는 것만으로 진행이 완료되지 않습니다.

고정 방 경로(개략도)



06 / FIELD GUIDE

계약: 호송·건십·저격

완료 보상

계약	금액	XP
APC Escort	JPY 5,000	5,000
AC-130 Support	JPY 6,000	5,000
Sniper Overwatch	JPY 7,000	5,000

APC 호송

APC 두 대와 아군 PMC 여섯 명을 따라가며 매복을 버팁니다. 수리 지점 네 곳에서 각각 약 2.5초 동안 F를 누르세요. 지시에 따라 뒤쪽 APC에서 탄약을 보급하고 Scav 30명 처치 목표를 달성합니다. F로 포탑에 올라 다음 Scav 30명을 처치한 뒤 동쪽 출구까지 호송합니다. 이동하기 전에 현재 목표를 확인하세요.

AC-130 지원

바리케이드 방어선을 지키며 1,500킬을 달성합니다. WASD로 시점 이동, Q로 무장 전환, 좌클릭으로 사격합니다. 25mm는 잔적 정리, 40mm는 중간 규모 무리, 105mm는 바리케이드를 위협하는 밀집 무리에 사용하세요. 먼 적을 쫓느라 방어선이 무너지지 않도록 전체를 살핍니다.

저격 지원

N으로 야간 투시, U로 저격 모드를 켭니다. 왼쪽 검은 방어구의 병사 여섯 명은 아군이므로 IR 점멸을 확인하고 사격하세요. 순찰병 단계와 36 / 30 / 36명 지원 목표를 순서대로 진행합니다. 발각되면 동쪽 탈출 지점에서 60초를 버티며, 구역 밖에서는 진행도가 감소합니다. 지급 저격 장비는 임시이며 원래 장비는 출격 시 창고로 이동합니다.

07 / FIELD GUIDE

계약: 헬기 지원·기지 습격

계약	금액	XP
Heli Support	JPY 8,000	5,000
Forest Assault	JPY 9,000	10,000

헬기 지원: 세 단계

1. 블랙호크에서 아군 험비 두 대를 추격하는 적 차량을 공격합니다. RPG 접근 경고를 읽고 사격하면서 기체 위치를 조절하세요.
2. 연출상 피격으로 추락한 뒤에는 도보 전투로 전환해 추락 지점을 30초간 사수합니다.
3. 몬스터 트럭 보스를 처치합니다. 돌진선에서 미리 벗어난 뒤 빈틈에 사격하세요. 추락에서 살아남는 것만으로 계약이 완료되지는 않습니다.

기지 습격: 목표 순서대로 완료

1. 드론 정찰에서는 WASD로 이동하고 좌클릭으로 박격포 좌표를 지정합니다. 필요한 표시를 마치고 포격을 기다립니다.
2. 지원 사격 후 전진해 기지를 소탕하고 HUD에 표시된 웨이브를 격퇴합니다.
3. 정보 표시 안에 서서 회수가 끝날 때까지 F를 길게 누릅니다.
4. C4 표시 안에서 F를 눌러 설치를 시작합니다. 진행 중에는 범위 안에 머무르고, 지시가 나오면 폭발 범위를 벗어납니다.
5. 마지막 괴수를 처치하면 임무가 완료됩니다.

훈련 임무는 조작·전투·구조·탈출을 안전하게 연습하는 용도이며 완료 보상이 없습니다. 보상 계약에서는 각 임무의 목표와 탈출 규칙을 따르세요. 일반 레이드의 5초 탈출이 모든 임무에 적용되지는 않습니다.

08 / FIELD GUIDE

전투·장비·회복

위협	실전 대응
총격과 엘리트 PMC	단단한 얀페물로 사선을 끊고 사수를 하나씩 상대합니다. 중장갑에는 관통력이 유리합니다.
개·차저·자키	옆으로 빠질 길을 남기고 접촉 전에 대각선으로 대시합니다. 막다른 곳에서 재장전하지 마세요.
스피터 등 원거리 감염체	투사체를 옆으로 피하고 대규모 무리와 싸우기 전에 원거리 압박부터 줄입니다.
자폭형과 밀집 무리	멀리서 폭발시키고 수류탄은 밀집 무리에 사용합니다. 폭발 범위를 피하세요.

장비 전체를 개선

다루기 쉬운 소총이나 SMG, 쓸 만한 방어구와 회복 수단을 갖추면 강한 총만 있는 구성보다 안정적입니다. 무기·방어구 상태, 탄창 특성, 호환 부착물을 확인하세요. AP는 관통, RIP는 비장갑 피해, FMJ는 직접 피해 강화에 유리합니다. 장기전에서는 특수 탄약 잔량을 확인하고 다음 방을 열기 전에 재장전합니다.

체력 외의 자원도 관리

약품·식량·물을 바로 사용할 수 있는 퀵슬롯에 배치하세요. 좋은 방어구가 있어도 포만도와 수분 부족으로 레이드가 무너질 수 있습니다. 출격 전 스트레스를 90% 미만으로 낮추고 연속 임무 사이에는 쉽니다. 감염도는 스토리 발동 수치에 도달하기 전에 관리하세요. 피격 후의 짧은 보호에 의존하지 말고 사선에서 벗어나야 합니다.

지원 무전기

허용되는 구역에서는 무전기로 항공 지원·박격포·보급·탈출을 요청할 수 있습니다. 목표 지정 안내를 따르고 타격 표시에서 벗어나세요. 연구소는 지원 대상 야외 모드가 아니므로 지하에서 무전 탈출을 전제로 계획하지 마세요.

09 / FIELD GUIDE

헬터 시설과 업그레이드

다음 출격을 막는 부족함부터 개선

해당 시설의 업그레이드 화면을 확인합니다. 시설은 I부터 III까지 발전하며 표시된 업그레이드 시간은 II가 30분, III가 60분입니다. 재료는 시설마다 다릅니다. 전리품을 팔기 전에 희귀 부품을 남기고 생산품을 받을 공간을 확보하세요.

시설	강화 목적
헬터 I / II / III	주민 상한 20 / 30 / 40명. 헬터 본체와 부속 기능 강화.
창고	전리품과 건설 재료의 보관 공간 확보.
작업대	장비 제작과 상위 레시피 개방.
의무실 / 부엌	비축 물자를 치료품과 식사로 가공.

남겨 둘 재료

헬터 강화에는 건설 블록·철근·배선·전력 부품·필터·농업 물자가 쓰입니다. III에는 완제품 Mortar가 필요하며 지원 무전기나 일반 부품으로 대체할 수 없습니다. 도심 진입이 없는 배포판이므로 이용 가능한 레이드에서 물자를 회수하세요. 작업대 III의 CNC Control Module·Weapon Mod Blueprint, 의무실 III의 Sterilization Unit, 부엌 III의 Refrigeration Compressor도 보관합니다.

추천 우선순위: 안정적인 회복 물자 > 창고 > 자주 쓰는 제작 시설 > 헬터 II / III. 헬리패드 는 헬터 III에서 건설할 수 있으며 AH-6 제작 전에 완공해야 합니다. 장식 가구에 업그레이드용 자원을 전부 쓰지 마세요.

10 / FIELD GUIDE

제작 참고표

시설 화면의 요구 레벨 확인

실용적인 레시피를 추린 표이며 전체 목록은 아닙니다. 식별을 위해 아이템 이름은 영어 표기를 유지했습니다. 수량은 한 번 제작할 때 소모하는 재료이며, 완성품을 받을 저장 공간도 확보하세요. 높은 희귀도의 결과물이 항상 최고 시설 레벨을 요구하지는 않습니다.

시설 / 레벨	결과물	재료
의무실 I	IFAK	AI-2 Medkit x2 Bandage x2
의무실 I	Field Surgery Kit	IFAK x2 Saline Bag x1 Antivirus Injector x1
의무실 II	Antiseptic	Sterile Gauze x2 Chemical Solution x1
의무실 III	Antibiotics	Antiseptic x2 Chemical Solution x2 Saline Bag x1
부엌 I	Cooked Rice Bowl	Rice Pack x1 Water Bottle x1
부엌 I	Comfort Soup	Noodles x1 Soup Base x1 Water Bottle x1
작업대 II	x400 flashlight	Circuit Board x1 Battery Pack x1 Plastic Scraps x2
작업대 III	AP Ammo	Ammo Crate x1 Gunpowder x3 Steel Plate x1

재료 등급을 맞추세요. Mid-grade와 High-grade Firearm Parts는 쓰이는 레시피가 다르며, 이름이 비슷한 기계 부품도 서로 대체된다고 가정하면 안 됩니다. 시설의 부족 재료 목록으로 다음 레이드를 계획하세요.

11 / FIELD GUIDE

주민·건설·방어

생존자를 살아서 데려오기

주민 영입은 구조 대상과 함께 성공적으로 탈출한 뒤 이루어집니다. 발견만 하거나 실패 귀환하면 주민으로 추가되지 않습니다. 추종자를 살려 함께 탈출하고 쉼터 인원 상한도 확인하세요. 일반 구조에는 금전 보상도 있습니다. 일부 추종자는 배신할 수 있으므로 호송 중 불필요하게 돌아다니지 마세요.

식량·물·작업

식음료를 주민 공용 보급 풀에 예치하세요. 개인 휴대품에 둔 물건이 공용 비축으로 계산되는 것은 아닙니다. 체력·포만도·수분·사기를 확인하고 적절한 작업을 배정하며, 동행이나 방어에 투입하기 전에 장비를 준비합니다. 농사·벌목·수색은 운영에 도움이 되지만 작업장·침대·물자까지의 길을 남겨야 합니다.

벽보다 동선부터 설계

쉼터 안팎에서 B로 건설 메뉴를 열고 회전 가능한 물체는 R로 돌립니다. 배치 미리보기로 유효한 위치를 확인하세요. 모든 가장자리를 막기보다 문과 수리용 통로를 남깁니다. 주민과 플레이어가 공사에 참여할 수 있습니다. 작물 성장에는 시간이 걸리고 빗물 수집기는 비가 올 때 생산하므로 비축도 필요합니다.

쉼터 습격에도 대비해야 합니다. 방어 인원을 보급하고 손상된 구조물을 수리하며 후퇴 지점을 남기세요. 전투력이 성장하면 습격 압박도 달라지므로 인구와 방어를 함께 확장합니다. 긴 작전에서 돌아오면 주민 상태와 커뮤니티 알림을 확인하세요.

12 / FIELD GUIDE

상인·화폐·채굴

판매할 물건 선별

다음 시설의 재료, 회복 예비품, 저렴한 대체 장비를 남기세요. 상인 의뢰는 호감도와 표시된 보상을 주므로 다음 레이드 목표와 겹치는 일을 선택합니다. 무기·방어구·의료 상인 이벤트는 호감도 333 / 666 / 1,000에서 열리며 해당 이벤트를 완료하면 5% / 10% / 20% 할인을 받습니다.

화폐 확보 경로

교환 / 장비	현재 규칙
Physical Ethereum x20	전당포에서 Physical Bitcoin x1로 교환.
Ticket out of Tokyo	첫 구매 10 Bitcoin, 이후 1 Bitcoin. 출발할 때 티켓 1장 소모.
ZTX 6090 / ZTX 6080	카드 한 장당 시간당 채굴 진행도: 5 / 3.
Mining Rig I / II / III	GPU 상한: 15 / 30 / 50장.

채굴은 장기 보조 수입

GPU는 창고에 두기만 하지 말고 채굴기에 장착합니다. 오프라인 진행을 포함해 1,000 진행도마다 Physical Ethereum 한 개를 생산합니다. ZTX 6090 50장은 시간당 250이므로 4시간에 한 개입니다. 혼합 구성은 더 느립니다. 생산품 공간이 가득 차면 추가 생산이 막히므로 주기적으로 수령하세요.

전당포 교환은 Ethereum 20개를 소모해 Bitcoin 1개를 받는 방향입니다. 반대 방향 교환이 보장된다는 뜻이 아닙니다. 두 실물 화폐와 ZTX GPU 두 종류에는 전당포 할인이 적용되지 않습니다. 첫 티켓을 준비하는 동안 채굴과 함께 Bitcoin 직접 회수·계약 임무도 진행하세요.

13 / FIELD GUIDE

카지노 진행

빛과 선택형 게임

출격 때 미상한 빛에 10% 이자가 올림 적용됩니다. 빛이 100,000엔 이상이면 추가 대출이 막히며, 새 대출도 총 빛 100,000엔까지입니다. 출격 이자로 총 빛이 200,000엔을 초과하면 빛 엔딩이 발동합니다. 200,000엔과 정확히 같을 때는 이 조건을 충족하지 않습니다. JOB 1-5의 소지금 상한은 별도로 50,000엔입니다.

일자리는 순서대로 완료

일자리	거부감	AP	보수 / 기본 스트레스
SERVING	수치 제한 없음	1	180 / +5
JOB 1	< 630	1	240 / +10
JOB 2	< 500	1	320 / +15
JOB 3	< 440	1	420 / +20
JOB 4	< 370	1	560 / +25
JOB 5	< 200	2	760 / +30

추가 조건

JOB 1-5는 소지금 50,000엔 이하가 필요하며 SERVING에는 소지금 상한이 없습니다. 이전 일을 먼저 완료해야 합니다. JOB 4는 창고의 Okamoto 001 Condom Box를 소모하고, JOB 5는 보호 효과가 없으면 임신 위험도를 13%p 높일 수 있습니다. < 630은 630이 아니라 629 이하입니다. 스트레스 증가는 캐릭터 보너스에 따라 달라 집니다.

Forbidden Bet: 소지금이 최소 베팅액 10엔 미만일 때 블랙잭에서 선택하고 해당 베팅에서 여섯 번 연속 패 배합니다. 승리·무승부는 연패를 초기화합니다. 마지막 이벤트는 2 AP가 필요하며, 부족하면 이후 패배 때 다시 확인합니다. 도박은 선택 사항이고 수익이 보장되는 경로는 없습니다.

14 / FIELD GUIDE

휴식·회상·엔딩 해금

AP와 해금 힌트 확인

AP는 최대 5이며 현실 시간 1분마다 1씩 회복합니다. SLEEP은 1 AP를 사용해 스트레스를 30 낮춥니다. 다른 휴게실 행동에는 각각 아이템·AP·거부감 조건이 있으므로 선택한 행동의 힌트를 확인하세요. 회상은 본 장면을 재생하며 원래 보상이나 게임상 불이익을 다시 적용하지 않습니다.

아래는 엔딩 스포일러

항목	해금 경로
ENDING 1 / 2	연구소에서 일반 적에게 사망하면 두 장면 중 하나가 선택됩니다.
ENDING 3 / 4 / 5 / 6	각각 연구소 1 / 2 / 3 / 4층 보스에게 사망합니다.
ENDING 7	감염도 100%로 대기 이벤트가 설정된 후 성공적으로 탈출 귀환합니다.
임신 이벤트	임신 위험도 100% 상태로 레이드에서 다섯 번 성공적으로 탈출합니다.
상인 장면	호감도 조건을 충족하고 각 이벤트를 진행합니다. 13쪽 참조.
카지노 장면	14쪽의 일자리 순서·Forbidden Bet·빛 조건을 따릅니다.
도쿄 탈출	연구소 5층의 마지막 조사 후 티켓을 얻고 최종 임무를 완료합니다.

연구소 사망 장면은 장소 조건이 있습니다. 다른 맵에서 사망하면 ENDING 1-6 조건을 충족하지 않으며, 5층 보스에는 해당 보스 엔딩이 없습니다. 감염·임신 이벤트는 귀환 때 확인하고 둘 다 준비되면 감염이 우선입니다. 회상 재생은 횟수를 진행시키지 않습니다.

15 / FIELD GUIDE

최종 도쿄 탈출

01 경로 해금과 티켓 구매

연구소 5층 보스의 두 단계를 끝내고 INA의 시신을 조사합니다. 탈출 브로커에게 Physical Bitcoin 10개로 첫 Ticket out of Tokyo를 교환하세요. 티켓을 소유 인벤토리나 창고에 두고 스트레스를 90% 미만으로 유지한 뒤 ESCAPE TOKYO를 선택합니다. 출발 때 티켓 1장을 소모하며 별도 Bitcoin 입장료는 없습니다.

02 방어선에서 3,000킬 달성

아군 다크 디비전·고정 포탑·바리케이드와 함께 싸웁니다. 두 접근로를 살피고 자폭 적이 방어선에 닿기 전에 제거하세요. 안전할 때 포탑을 쓰되 방어선이 뚫리거나 적이 붙으면 이동합니다. 1,200킬 이후에는 보스도 무리에 합류합니다. 3,000킬을 달성하면 목표 안내에 따라 맨 왼쪽 대피 통로로 가서 F를 누릅니다.

03 서쪽 회수 구역 도착

아군과 탈출 경로를 따라 서쪽으로 전진합니다. 마지막 구역에 들어가면 30초 생존 카운트가 시작됩니다. 안에 있을 때만 줄어들며, 밖으로 나가면 초기화가 아니라 일시 정지합니다. 밖에 있어도 배는 계속 접근하지만 승선하려면 대기 시간을 채워야 합니다. 밀려났다면 다시 들어갈 공간을 확보하세요.

최종 장면과 크레딧 이후에도 자유 탐험을 이어갈 수 있습니다. 첫 구매 이후의 티켓은 실패 후 재도전을 포함해 Physical Bitcoin 1개입니다. 재도전 전에 회복품과 예비 장비를 마련하세요. 티켓 할인이 실패에 따른 장비 손실까지 없애 주는 것은 아닙니다.



16 / FIELD GUIDE

버려진 탱크·IFV 전리품

이 BOOTH / DLsite판에서는 나이트레이드에서 수색하세요. 일반 Tokyo Streets에는 해당 전용 잔해가 배치되지 않습니다. 탱크 또는 IFV 중 한 대를 대상으로 찾고, 주변 적의 사선을 끊은 뒤 F로 화물칸을 조사합니다.

잔해 / 부품	확률 / 공간
Abandoned Type 10 Tank	탱크 화물칸 6x6.
Type 10 Tank Engine	탱크에서 10%; 아이템 6x6.
Abandoned IFV	IFV 화물칸 4x9.
30mm Cannon	IFV에서 10%; 아이템 3x9.

10%는 해당 잔해의 부품 추첨 확률

매 레이드에서 엔진이 반드시 나오는 것은 아닙니다. 탱크를 발견했을 때 엔진을 추첨하며, 엔진이 없으면 탄약·식량·약품 등 군수 물자 4-7개를 배치합니다. 엔진이 나온 탱크는 엔진 하나가 6x6 화물칸을 모두 차지합니다.

들어갈 공간과 귀환 경로를 먼저 확보

엔진은 연속된 6x6 빈 공간이 필요합니다. 전체 빈 칸 수만 충분해도 칸이 흩어져 있으면 들어가지 않습니다. 30mm Cannon은 길게 이어진 3x9 공간이 필요하며 드래그 중 R로 회전할 수 있습니다. 회수 직후 무리한 추가 전투보다 탈출을 우선하세요.

같은 화물칸을 닫았다 다시 열어도 전리품을 다시 추첨하지 않습니다. 이미 회수한 빈 잔해도 유지됩니다. 10%가 보장 횟수나 10회 중 반드시 1회를 의미하지는 않습니다.

17 / FIELD GUIDE

인벤토리와 배포판 활용

상황	활용 방법
효과 확인	아이템 호버 또는 우클릭 자세히 보기로 효과·장비 호환 조건 확인.
가방 정리	드래그로 이동하고 R로 회전. 큰 물건을 넣기 전에 연속된 빈 공간 확보.
장비와 퀵슬롯	장비는 맞는 장비칸에, 소모품은 퀵슬롯에 배치. 기본 1-0키로 사용.
출구 확보	전리품 회수 전에 실제 출구 위치와 남은 시간을 확인.

카지노 하우스 잔고와 보수적인 자금 운용

레이드 후 잔고 회복은 300,000엔을 상한으로 합니다. 플레이어가 잃은 돈은 하우스 잔고를 늘릴 수 있으므로 전체 잔고의 절대 상한은 아닙니다. 당첨 순이익은 현재 하우스 잔고까지만 지급됩니다. 제작·티켓 자금을 따로 남기고 표시된 잔고를 확인하세요.

설치와 공략집 이용

배포 ZIP 전체를 압축 해제한 뒤 Dead Extraction.exe를 실행하세요. 일부 파일만 옮기거나 미디어 이름을 바꾸지 마세요. 공략집의 목차와 PDF 책갈피로 필요한 장으로 이동할 수 있습니다. 검열판은 CG를 포함한 배포판의 이미지 구성을 사용합니다.

이 공략집은 생존·제작·경제와 이벤트 해금 조건을 다룹니다. 카지노와 연구소 5층·최종 탈출 설명에는 스포일러가 있습니다. 수치를 외우기보다 현재 목표·부족 재료·키 안내를 먼저 확인하세요.

18 / FIELD GUIDE

진행 문제 확인과 출격 체크

상황	먼저 확인할 것
연구소 1층에 출구 없음	보스를 처치하고 내려가세요. 일반 중간 탈출은 2-4층입니다.
보스 처치 후 진행 불가	1-4층은 중앙 구멍으로 이동. 5층은 2단계 처치 후 INA 시신에서 F.
야간 투시 작동 안 함	NVG를 장착한 뒤 N 또는 변경한 키 사용. 창고에 있는 것만으로는 부족.
제작·강화 불가	시설 레벨, 정확한 재료명·등급·수량, 결과물 공간 확인.
카지노 일자리 잠김	이전 일자리·소지금·거부감 미만 조건·AP·JOB 4 창고 아이템 확인.
주민이 늘지 않음	살아 있는 추종자와 함께 탈출하고 인원 상한 확인.
최종 탈출 시작 불가	INA 조사 완료·티켓 소유·스트레스 90% 미만 확인.

매번 출격 전에

재장전하고 장비 상태와 부착물을 확인합니다. 약품·식량·물 퀵슬롯을 채우고 고가품을 넣을 공간을 남깁니다. 출구와 귀환 여유 시간을 정하고 귀중한 재료를 보관하세요. 다음 출격 전 주민과 빛도 확인합니다.

v1.6 반영: 도쿄 다운타운 제한, 나이트레이드 최적화, 버려진 탱크·IFV 배치와 부품 확률, 6x6 엔진·화물칸, 최신 카지노 빛·하우스 자금 규칙. 수치는 이 배포판 기준이며 설정 변경 시 화면의 안내를 따르세요.